Evann Popoff

Stage en Interaction Design

Matane, Québec, Canada | +1 367 520-1831 | evann.popoff@gmail.com
Portfolio et démarches : evannpopoff.com | LinkedIn : linkedin.com/in/evannpopoff

Du 16 mars au 23 mai 2027 | Mobilité : Canada | Présentiel, hybride ou télétravail

Je conçois des parcours et interfaces interactives avec Figma et le développement front-end. Je recherche un stage pour explorer des interactions, les prototyper et évaluer les parcours.

PROJETS UNIVERSITAIRES

Living Watch | conception et développement en autonomie — 2026

- Conçu le concept, la direction visuelle et des variantes de maquettes Figma statiques à basse fidélité.
- Créé un récit en 4 moments de la journée autour des reflets de la montre ; animé un modèle 3D acquis au défilement (Three.js, GSAP/ScrollTrigger).
- Développé un configurateur de couleurs de 3 pièces : commandes nommées, aperçu 3D orientable, sauvegarde et partage par lien (WordPress headless, API REST, ACF).

Application des portes ouvertes de l'IUT | front-end et projet en binôme — 2026

- Développé le front-end pour les 3 départements : formulaires, espaces visiteurs, encadrants et administrateurs, statistiques ; collaboration avec le développeur de l'API Symfony.
- Intégré une notification d'arrivée et une confirmation de prise en charge pour éviter aux guides des déplacements de vérification.
- Fait tester l'ensemble des pages avec 2 enseignants, notamment l'administration.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Développeur full-stack en stage | Mecamix'Auto, France — avr.–juil. 2026

- Conçu et développé seul un site Next.js/TypeScript, une messagerie et une administration Payload CMS pour un gérant non technicien.
- Organisé les contenus (location, vente, services) en catégories, avec des libellés simplifiés et des descriptions d'aide.
- Mené des tests sur tâches sans guidage avec le gérant et une autre personne ; clarifié l'administration après observation.
- Livré le projet et un guide d'utilisation au gérant.

Technicien informatique en stage | Groupe LIP / LIP-IT, France — avr.–août 2025

- Contribué à une migration cloud et au déploiement de postes ; assuré le support utilisateur, la résolution d'incidents et la documentation technique.

COMPÉTENCES

UX/UI : Figma, design thinking, wireframes/maquettes, user flows, tests d'utilisabilité sur tâches.
Interactions : Three.js, GSAP/ScrollTrigger, Motion (Framer Motion), Rive.
Front-end : HTML, CSS/SCSS, JavaScript, TypeScript, React, Next.js, Tailwind CSS.
Outils : Git, Payload CMS, WordPress/ACF, Vercel.

FORMATION

Double diplomation France–Québec en cours ; diplômes prévus en 2027 (DEC en juin).

DEC Création numérique (intégration multimédia) | Cégep de Matane | 2026–2027
BUT Métiers du multimédia et de l'Internet | IUT Le Puy-en-Velay, UCA | 2025–2027
Bachelor (Baccalauréat) universitaire de technologie, parcours Développement web et dispositifs interactifs.
Cycle préparatoire intégré ingénieur en informatique | CESI Lyon | 2023–2025

AUTRES EXPÉRIENCES

Gendarme réserviste militaire | Gendarmerie nationale, France | depuis novembre 2024
Équipier client | Boulanger, France | août 2024–août 2026 | emploi étudiant le week-end
Barman et serveur | Casino de jeux, France | juillet 2023–février 2024

LANGUES Français : langue maternelle | Anglais : intermédiaire | Italien : élémentaire | Espagnol : débutant